

## **Положение о Деловой игре «Карьера госслужащего. Первый шаг»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения деловой игры «Карьера госслужащего. Первый шаг» (далее – Деловая игра).

1.2. Задачи Деловой игры:

- раскрытие творческого потенциала участников проекта «Молодежный резерв»;
- повышение престижа государственной гражданской службы;
- открытость органов государственной власти Мурманской области.

1.3. Организатором Деловой игры является управление государственной службы и кадров Аппарата Правительства Мурманской области (далее – организатор конкурса).

### **2. Порядок проведения Деловой игры**

2.1. Для проведения Деловой игры создается комиссия (далее – Комиссия).

В состав комиссии привлекаются представители управления государственной службы и кадров Аппарата Правительства Мурманской области, представители исполнительных органов государственной власти Мурманской области, объединенного Общественного совета Аппарата Правительства Мурманской области и Министерства имущественных отношений Мурманской области, представители резерва управленческих кадров Мурманской области.

2.2. К компетенции Комиссии относятся следующие вопросы:

- оценка этапов Деловой игры;
- подведение итогов Деловой игры;
- принятие решений по зачёту спорных ответов.

2.3. Критерии оценки Комиссии:

- знание Конституции Российской Федерации, русского языка, истории Российской Федерации и Мурманской области, законодательства в сфере гражданской службы;

- способность работать в команде;
- мотивация к достижению результата (ориентированность на результат);
- творческий подход к решению задач;
- стрессоустойчивость (психологическая устойчивость, выдержка, умение

спокойно действовать в сложной ситуации);

- активность и лидерские качества.

2.4. Организатор конкурса размещает информацию о проведении Деловой игры на официальном сайте Аппарата Правительства Мурманской области не менее чем за 20 календарных дней до даты начала её проведения.

2.5. К участию в Деловой игре приглашаются команды из числа студентов Мурманского арктического государственного университета, Северо-Западного института (филиала) Московского гуманитарно-экономического университета, Мурманского филиала Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации.

2.6. Состав команд – 7 участников и 1 запасной игрок.

2.7. Этапы Деловой игры:

2.7.1. Первый этап – «Презентация».

Сведения об этапе «Презентация» размещаются одновременно с информацией о проведении Конкурса, то есть не менее чем за 15 календарных дней. Участникам предлагается подготовить презентацию о своей команде, которая должна включать в себя:

- название команды;
- слоган (девиз) команды;
- эмблема команды;
- талисман команды;
- представление каждого из участников команды (краткий рассказ о себе, своих положительных качествах, которые участник хотел бы применить на гражданской службе).

Команда должна представлять собой условное министерство, где капитан команды – министр, есть его заместитель (заместители), иные должности по усмотрению членов команды.

2.7.2. Второй этап – игра «Турнир трёх».

«Турнир трёх» – игра по правилам телеигры «Своя игра». Вопросы сгруппированы в 5 тем по 6 вопросов в каждой, всего – 30 вопросов.

Темы игры «Русский язык»; «Правосознание»; «История России»; «История Кольского края»; «Конституция».

2.7.3. Третий этап – решение кейсов (игра «Face to case»).

«Face to case» – игра, в которой команды (министерства) соревнуются в умении решать кейсы, то есть в умении выявить проблему в описании той или иной конкретной ситуации, предложить варианты её решения, сформировав их в виде ответов на обращения граждан, поступивших в исполнительные органы государственной власти Мурманской области.

Задача участников – в течение 20 минут подготовить проект своего ответа по такому обращению, затем представить его членам Комиссии.

Критерии оценки решения кейса:

1) Анализ проблемы – насколько верно, комплексно, и в соответствии с действительностью участники смогли выделить проблему, имеющуюся в кейсе.

2) Обоснование решения – насколько аргументирована позиция участников относительно предложенного решения кейса.

3) Анализ текста ответа на обращение – его соответствие структуре письма (преамбула, основная часть, заключение), стиль изложения.

### 3. Подведение итогов конкурса

3.1. При подведении итогов Деловой игры члены Комиссии анализируют суммарное количество баллов, набранных командами при проведении Деловой игры.

3.2. Победители определяются по результату суммы лучших результатов команд. Если одинаковый результат показывает две команды и более, места распределяются по лучшему результату команды. При равенстве этих показателей командам присуждается одинаковое место. Последующие места распределяются в зависимости от количества одинаковых результатов.

3.3. По итогам Деловой игры Комиссия выявляет победителей по следующим номинациям:

«Знатоки»;

«Мы – команда!»;

«Воля к победе»;

«Я - лидер!».

Для награждения победителей и поощрения участников Деловой игры предусматриваются:

– дипломы I, II, III степени;

– благодарственные письма.

3.4. Протоколы заседаний Комиссии передаются организаторам Деловой игры и учитываются в дальнейшем при подведении итогов проекта «Молодежный резерв».

3.5. Информация об итогах Деловой игры размещается на официальном сайте Аппарата Правительства Мурманской области в разделе «Кадровая политика».

---